



Rahmenbedingungen Beginners-Cup

Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die in der Anmeldung gemachten Angaben sowie im Zusammenhang mit der Teilnahme bei der Veranstaltung gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews auf der Homepage von Amazon SachsenBeach und DREIECK MARKETING sowie in Presse, Rundfunk, Fernsehen, Werbung ohne Vergütungs- oder andere Ansprüche genutzt und veröffentlicht und zur Absicherung der Veranstaltung an Partner der Veranstaltung weitergegeben werden dürfen.

Anmeldung

Teilnahmeberechtigt ist ein Team mit zusammen maximal 6 BeachL-Niveau-Punkten, wobei Spieler des BeachL-Niveau 4 und höher vom Turnier ausgeschlossen sind. Hierfür wird bei einem Beach-Treff von BeachL (Termine unter www.beachl.de/treff) das Spiel-Niveau festgestellt.

Im Falle des Anfänger-Status kann direkt vor Ort das Anmeldeformular für den Amazon SachsenBeach-Beginners-Cup ausgefüllt oder im Nachgang an Rico Büttner-Janner (turnier@beachl.de) versendet werden. Die Anmeldung ist erst dann vollständig, wenn die Anmeldegebühr an BeachL e.V. entrichtet wurde. Die Anmeldung bedarf zu ihrer Wirksamkeit nach Zahlungseingang einer Bestätigung durch Rico Büttner-Janner.

Anmeldegebühr/Leistungsbeschreibung

Ein Team besteht aus 2 Spielern. Es wird eine Anmeldegebühr von 50,00 EUR inkl. 19 % MwSt. für ein Team erhoben. Nachfolgend aufgeführte Leistungen sind neben der Teilnahme am Turnier in der Anmeldegebühr für ein Team enthalten: ein offizielles Amazon SachsenBeach-Playershirt (Funktionsshirt), ein alkoholfreies Freigetränk, ein Freissessen pro angemeldetem Spieler sowie die kostenfreie Nutzung der sanitären Einrichtungen wie Duschen, Toiletten und Zelte zum Umkleiden.

Anmeldeschluss

Am 31.03.2019 ist Anmeldeschluss. Startplätze werden nach dem Prinzip "first come first serve" vergeben. Jedoch bekommen Sie einen Platz auf der Warteliste, d.h. Ihr Team könnte kurzfristig nachrücken.

Anwesenheit

Es ist erforderlich, dass das angemeldete Team (mind. ein Teammitglied) spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn vor Ort und am Check-In gemeldet ist. Bei verspätetem Eintreffen informiert das Team **aktiv** bis 30 Minuten vor Spielbeginn DREIECK MARKETING (Mobilnummer: 0174/1751765). Eine Information per E-Mail kann nur bis 24 Stunden vor dem Turnier jedoch nicht kurzfristig berücksichtigt werden. Bei verspäteter Ankunft ohne Information behalten wir uns vor das Team vom Turnier auszuschließen, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten. Es erfolgt keine Rückzahlung der Startgebühr, das Starterpaket wird auf Wunsch im Zeitraum des Turniers an das Team ausgehändigt. Ein späterer Anspruch entfällt.

Absage

Meldet sich das Team bis spätestens zum Ende des Anmeldezeitraum am 31.03.2019 ab, wozu eine Abmeldung (ohne Angabe von Gründen) an die E-Mail-Adresse des Veranstalters erforderlich ist und diese von uns zu Ihrer Wirksamkeit binnen drei Werktagen schriftlich bestätigt werden muss, so wird die überwiesene Anmeldegebühr auf das Ausgangskonto zurückerstattet (abzüglich Bearbeitungskosten von 10% des Rechnungsbetrages zur betreffenden Anmeldung, mind. jedoch 15,00 EUR). Voraussetzung hierfür ist die schriftliche Angabe der Kontoverbindung, die mit dem Ausgangskonto der überwiesenen Anmeldegebühr identisch sein muss. Meldet sich das Team später ab oder tritt es nicht an, so wird die Anmeldegebühr nicht zurückerstattet.

Dem Team ist es bis zum Turnierbeginn gestattet, die Besetzung des Teams zu ändern in Berücksichtigung der unten aufgeführten Spielregeln.

Auch Namensänderungen das Gesamtevent bzw. einzelne Turniere betreffend (z.B. im Rahmen einer Titelpatenschaft o.ä.) sowie mögliche Werbepplatzierungen auf den Playershirts berechtigen nicht zur kostenfreien Abmeldung vor oder nach der oben festgesetzten Frist.

Check-In

Der Check-In beginnt (abhängig von der Größe des Starterfeldes) 60 bis 90 Minuten vor Spielbeginn und endet 30 bis maximal 15 Minuten vor Spielbeginn. Die genauen Zeiten entnehmen Sie bitte www.AmazonSachsenBeach.de. Beim Check-In bekommt jeder Spieler eine Kennzeichnung, mit der er kostenfrei die sanitären Anlagen auf dem Veranstaltungsgelände nutzen kann. Zudem werden dem Teamleiter die entsprechende Anzahl an Amazon SachsenBeach-Playershirts, Getränke- und Freissenmarken für sein Team ausgehändigt.

Protokoll

Nach Spielende ist es die Aufgabe des Teamleiters, das auf dem Protokoll eingetragene Ergebnis zu überprüfen ggf. zu korrigieren und mit einer Unterschrift zu bestätigen. Das auf dem Protokoll eingetragene und bei der Sportlichen Organisation abgegebene Spielergebnis kann nicht reklamiert werden. Die Spieler sind eigenverantwortlich für die Überprüfung zuständig. Die Protokolle haben auch ohne eine Unterschrift Gültigkeit, sobald sie in der Sportlichen Leitung vorliegen.

Siegerehrung

Jedes teilnehmende Team erhält eine Urkunde sowie Gewinner der Plätze 1 bis 3 Siegerpräsente. Sollte die Urkunde z.B. aus Zeitgründen nicht bis zum letzten Platz im Rahmen der Siegerehrung ausgegeben werden, liegt die Urkunde im Wettkampfbüro zur Abholung durch den Teamleiter bereit. Sie werden im Nachgang nicht zugesandt.

Spielerbereich

Für die Teilnehmer werden ein Spielerbereich mit Umkleidemöglichkeiten und Toiletten/ Duschen (warm) in unmittelbarer Nähe des Turniergeländes bereitgestellt. Es stehen Aufenthaltsbereiche für Spieler und Publikum zur Verfügung. Für die aktiven Spieler und Schiedsrichter sind am Spielfeldrand Stühle oder Bänke vorhanden. Nichtaktive Spieler dürfen sich nicht auf dem Spielfeld aufhalten.

Spielregeln

Gespielt wird nach Beachregeln. Jedes Team besteht aus zwei Spielern in der Kategorie Mixed. Das Turnier wird als Zeitspiel ausgetragen in einem Satz mit einem Seitenwechsel. Die Länge des Zeitspiels wird vor dem Turnier in Abhängigkeit der Anzahl der am Turnier teilnehmenden Teams festgelegt. Bei Zeitablauf gilt der aktuelle Spielstand. Bei Unentschieden wird der gewinnbringende Punkt ausgespielt. Es ist Ziel, möglichst alle Plätze des Turniers auszuspielen, so dass jedes Team auch nach verlorenen Spielen weitere Ansetzungen hat und viele Male antreten kann. Die Spieler treten im Amazon SachsenBeach-Playershirt an.

Schiedsgericht

Das Schiedsgericht wird durch die teilnehmenden spielfreien Teams gestellt. Jedes Team kommt im Verlauf des Turniers mindestens einmal als Schiedsgericht zum Einsatz. Die Planung der Einsätze erfolgt durch die Sportliche Organisation per Computerprogramm. Sollte es einem Team nicht möglich sein, dem Einsatz nachzukommen, muss rechtzeitig und selbsttätig ein Ersatz unter den anderen spielfreien Teams gefunden werden. Die Sportliche Organisation organisiert bzw. stellt kein Schiedsgericht.

Teamname

Folgende Bedingungen müssen in Bezug auf den Teamnamen in Vorbereitung auf die Spielpläne und den sportlichen Ablauf berücksichtigt werden: eine Länge von max. 30 Zeichen (inkl. Leerzeichen), keine Sonderzeichen (Bindestrich ist möglich), der Name muss ohne vorheriges Üben (leicht) aussprechbar sein.

Technical Meeting

Am Turniertag wird eine halbe Stunde vor Turnierstart ein Technical Meeting stattfinden, wobei allen teilnehmenden Mannschaften u.a. kurz der Spielmodus erläutert wird. Alle teilnehmenden Mannschaften sind angehalten, daran teilzunehmen und nicht durch Unkenntnis den straffen Turnierablauf zu behindern.

Teilnehmerfeld

Das Turnier findet mit einer Mindestteilnehmerzahl von 24 Teams statt. Zudem ist das Teilnehmerfeld ist auf eine bestimmte Anzahl von Teams beschränkt. Die Meldeliste wird nach Anmeldeschluss auf www.SachsenBeach.de veröffentlicht.

Turnierablauf

Die aktuellen Zeiten zu Turnierstart, Check-In und Technical Meeting finden Sie unter www.AmazonSachsenBeach.de. Zum Abschluss des Turniers findet die Siegerehrung für alle Teams des Turniers statt.

Verpflegung

Auf dem Veranstaltungsgelände gibt es Cateringstände, bei denen unterschiedliche Speisen und Getränke gekauft werden können. Die Ausgabe der kostenfreien Spielergetränke erfolgt gegen 1,00 EUR Pfand pro Flasche in der Veranstaltungsleitung, der bei Rückgabe erstattet wird. Das Spielereessen erhalten die Teams gegen Abgabe einer entsprechenden Freimarke (Übergabe im Check-in-Beutel) am zum Technical Meeting benannten Stand für die Spielerverpflegung.